

パスカワールドグリーンランドメンバーズカップ プロアマボウリングフェスティバル2024開催要項

期 日	令和6年6月22日(土曜日) 本大会：6月23日(日曜日)
会 場	パスカワールドグリーンランド店 (AMF-24L合成レーン) 熊本県荒尾市本井手1574-54
共 催	荒尾市ボウリング協会・株式会社CWパスカ
後 援	荒尾市・荒尾市体育協会・荒尾市教育委員会
協 力	日本プロボウリング協会九州北地区
協 賛	コココーラウエスト株式会社・株式会社日本リース・株式会社アメリカンボウリングサービス・光商事・T×SPORTS 株式会社ハイ・スポーツ社・株式会社アークインターナショナル・有限会社インフィールド・グリーンランドリゾート推進協議会
承 認	公益社団法人日本プロボウリング協会
参加資格	プロ：大会運営委員会推薦 女子プロ11名 アマ：パスカワールドグリーンランド店・宇土店メンバー及び実行委員会推薦者
参加募集	Aクラス アベ176点以上35名・ Bクラス は GLメンバー限定 アベ175点以下の20名 合計55名
参加料	6,500円(消費税込み)・準決勝参加料 1,000円
競技方法	アマの予選はA・Bクラス別に6Gを投球し、Aクラスから上位22名・Bクラスから上位11名計33名、 が準決勝に選出します。 準決勝は予選の成績は持ち上がりゼロスタートとし3Gを投球し、A・Bクラスより各上位4名計8名を 決勝進出とします。(今回はA・Bクラス別に予選・準決勝及び決勝まで分けます。) プロの予選は前夜祭(3G)を含む12Gトータルとし上位4名を決勝戦に選出とします。 決勝戦は、プロ共にアマ(A・Bクラス)別に カレントフレームスコアシステム にて1Gのステップラダー 方式で4位決定戦・3位決定戦・優勝決定戦を行いプロ・アマA・B別に優勝者、以下最終順位を決定します。
同ピン規定	①予選及び準決勝での同ピンの場の裁定は、コンピュータ方式ルールを採用します。 ②決勝での同点の場合はワンショット方式を採用します。 ③優勝決定戦では1Gのプレイオフを採用します。
レーン移動	プロアマ共に予選6Gは、1G毎にプロは2BOX右へ移動し3BOX目に入り、アマは1BOX右へ移動し 2BOX目に入ります。準決勝は、プロは1BOX 移動し2BOX目に入り、アマは右へ1BOX移動します。

表彰内容	プロアマ別に表彰する。 プロ：優勝より11位・パーフェクト賞30,000円・予選12Gまでトップ賞あり アマ：A・Bクラス別に優勝～5位・10位・以下5飛び賞・BB賞 HG賞A・B(予選6Gより)・パーフェクト賞・参加賞・予選A・Bトップ賞・準決勝出場賞
------	--

HDCP

	プロ	一般	50歳以上 高校生	60歳以上 中学生	70歳～74歳 小学生	75歳以上
男性		0	5	10	20	25
女性		15	20	25	35	40

但し、男女とも76歳以上の方は1歳ごとに+1点を加算します。

大会日程表

6月22日 土曜日	前夜祭	前夜祭要項
プロミーティング	16:30	
プロ公開練習	17:00	①(ボックス4名・プロ11名アマ33名)アマは33名様にて締切ります。
開会式	17:50	②前夜祭会費6,000円(大会3G懇親会会費含む)
3G練習及びスタート	18:00	③前夜祭は大会3G終了後女子プロ11名と一緒に懇親会です。
大会終了	19:30	④懇親会のみ参加も募集します。
懇親会	20:00	⑤詳細につきましてはフロントまでお尋ね下さい。
懇親会終了	21:30	※懇親会ではプロ協賛の品々のオークションがございます。
6月23日 日曜日	本大会	
受付開始	9:00	
プロミーティング	9:00	
開会式	9:30～9:50	
予選A・B前半3G	10:00～12:20	(1ボックス6名・プロ1名・アマ5名)66名
予選A・B後半3G	12:35～14:55	
準決勝3G	15:20～17:10	(1ボックス4名・プロ1名・アマ3名)44名
決勝	17:30～18:30	(プロ・アマA・Bクラス共1Gによるステップラダー方式)
表彰式	18:40～19:00	

申込方法	①アマチュアの方は先着55名にて締め切りますので、参加料を添えて6月11日までに申し込み下さい。 (ご入金がない場合はキャンセル扱いとなります) ②今回は1シフトでA・Bクラスに分けた大会となります。 ③Aクラスはセンターアベ176点以上・BクラスはGLメンバー限定でアベ175以下の方となります。 尚、センターアベをお持ちでない方は大会本部までお問い合わせください。 ④Bクラスが定数(20名先着順)に達した場合、以後はAクラス出場となります。 ⑤パスカ宇土店メンバーの方は宇土店でお申し込みください。
------	--